**Papéis no Scrum**

O Scrum é composto por uma estrutura de papéis bem definidos que colaboram para o sucesso do projeto. O Scrum Team é composto por três papéis principais: o Scrum Master, o Product Owner e os Developers. Dentro desse time, não existem sub-equipes ou hierarquias, mas sim uma unidade coesa de profissionais focados em alcançar a Meta do Produto de forma colaborativa e eficaz.

**Scrum Team**

O Scrum Team é multifuncional, o que significa que seus membros possuem todas as habilidades necessárias para criar valor a cada Sprint. Eles também são autogerenciáveis, decidindo internamente quem fará o quê, quando e como. O tamanho do Scrum Team é projetado para garantir agilidade e eficácia, geralmente compreendendo dez ou menos pessoas. Caso o time cresça muito, é recomendável a reorganização em múltiplos Scrum Teams coesos, todos focados no mesmo produto e compartilhando a mesma Meta do Produto, Product Backlog e Product Owner.

Os Scrum Teams são responsáveis por todas as atividades relacionadas ao produto, desde a colaboração com stakeholders até a operação e manutenção do produto. Eles são empoderados pela organização para gerenciar seu próprio trabalho, operando em Sprints em um ritmo sustentável para melhorar o foco e a consistência.

Cada Scrum Team é responsável por criar um Incremento valioso e útil a cada Sprint. Dentro do Scrum Team, existem três papéis específicos:

**Developers**

Os Developers são responsáveis por criar qualquer aspecto do Incremento utilizável a cada Sprint. Suas habilidades abrangentes variam de acordo com o domínio de trabalho, mas sempre incluem a capacidade de criar um plano para a Sprint (Sprint Backlog), introduzir gradualmente qualidade aderindo a uma Definição de Pronto, adaptar o plano diariamente em direção à meta da Sprint e responsabilizar-se mutuamente como profissionais.

**Product Owner**

O Product Owner é responsável por maximizar o valor do produto resultante do trabalho do Scrum Team. Suas responsabilidades incluem desenvolver e comunicar a meta do produto, criar e ordenar os itens do Product Backlog e garantir a transparência e compreensão do Product Backlog. O Product Owner é uma pessoa, não um comitê, e suas decisões devem ser respeitadas por toda a organização.

**Scrum Master**

O Scrum Master é responsável por estabelecer o Scrum conforme definido no Guia do Scrum. Eles auxiliam o Scrum Team e a organização a entender a teoria e a prática do Scrum, garantindo a eficácia do Scrum Team, removendo impedimentos, facilitando eventos do Scrum e servindo como verdadeiros líderes que orientam e treinam a organização na adoção do Scrum. O Scrum Master também apoia o Product Owner e a organização em várias capacidades, promovendo uma abordagem empírica para trabalhos complexos e removendo barreiras entre stakeholders e Scrum Teams.